



▪ **Lycée général**

HISTOIRE

Classe de Première S - ES et L

Thème 2 La guerre au XX^e siècle :

1^e partie : Guerres mondiales et espoirs de paix

- Chapitre sur la Seconde Guerre mondiale, une guerre d'anéantissement : anéantir par la faim dans l'Europe occupée. On pourra comparer les rations et calories entre les Français, les Polonais et les Juifs d'un ghetto.

Thème 5 Les Français et la République

1^e partie: La République, trois républiques

- Chapitre 2 : les combats de la Résistance, les conditions de vie sous Vichy, propagande et contre propagande ; le rôle des femmes.

Classe de terminale

Terminale L et ES et S

Thème 1 Les historiens et la mémoire de la Seconde Guerre mondiale : la mémoire de Vichy à travers les restrictions et la vie quotidienne

Terminale ES et L

Thème 2 Idéologies, opinions et médias

- Chapitre 1 : médias et opinion publique

Étude de cas possible sur la faim sous Vichy : propagande et contre propagande dans les médias sous Vichy.

GÉOGRAPHIE

Classe de Seconde

Thème 2 Gérer les ressources terrestres : Nourrir les Hommes / Assurer la sécurité alimentaire aujourd'hui et demain

SCIENCES ÉCONOMIQUES ET SOCIALES

En cycle terminal

Thème 4 Ordre politique et légitimation

Thème 5 Régulation et déséquilibres macroéconomiques

SCIENCES ET VIE DE LA TERRE

Classe de Première S – ES et L

Nourrir l'Humanité

▪ **Lycée voie technologique STI2D, STL, STD2A :**

HISTOIRE

Classe de Première

Thème Vivre et mourir en Europe du milieu du XIX^e siècle aux années 1960

Sujet d'étude au choix : Vivre et mourir en temps de guerre (4 heures)

▪ **Lycée voie technologique STI2S :**

HISTOIRE

Classe de Première

Guerres et Paix : A - L'Europe, un espace marqué par deux conflits mondiaux

▪ **Lycée voie technologique STMG :**

HISTOIRE

Thème 2 : Guerres et paix, 1914-1945

SCIENCES DE GESTION / MANAGEMENT / ÉCONOMIE-DROIT

Le management stratégique : L'organisation de la production

ENSEIGNEMENT DE LA VOIR PROFESSIONNELLE

HISTOIRE

Classe de Première

De l'État Français à la IV^e République